

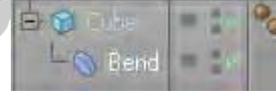
وسائط النمذجة

أوامر النمذجة Deformation



وهي مجموعة وسائط أخرى في البرنامج تعمل كعمل أوامر وسائط الـ Modeling ولكنها يجب أن توضع كـ Children للعنصر أو الجسم بعكس

سابقتها وتعتمد مجموعة أدوات الـ Deformation على أعداد الـ Segments للجسمات



Bend -

يعتبر الأمر Bend أمر ثنى الجسم كما هو واضح من شكل أيقونة الأمر نفسه . فعند استخدامه يمكننا أن نثنى الجسم . ويعتمد أمر الـ Bend على عدد الـ Segments لاي جسم فكلما زادت أعداد الـ Segments كلما زاد معدل الثنى للجسم وسنضرب مثالا على Cylinder .

أعدادات الـ Cylinder

Radius = 50 m

Height = 200 m

Height Segments = 30

Rotation Segments = 36

ثم نضع أمر الـ Bend تحت الـ Cylinder كـ Children كما أوضحنا . فنلاحظ مبدئيا انه لم يتم عمل اي شيء أو تغيير لأننا لم نقم إلى الآن بالتعديل